



№ И-450/20

« 23 » октября 2020 г.

Высшим должностным
лицам субъектов
Российской Федерации

О проведении Международного
исторического квеста

Уважаемый коллеги!

Всероссийское общественное движение «Волонтеры Победы» является одной из самых крупных добровольческих организаций России и объединяет волонтеров во всех субъектах Российской Федерации, а также в 50 странах мира, которые занимаются сохранением исторической памяти и популяризацией изучения истории.

В соответствии с Планом основных мероприятий по проведению в России Года памяти и славы в 2020 году, утвержденным Руководителем Администрации Президента Российской Федерации А.Э. Вайно от 18 октября 2019 г. А4-17978, ВОД «Волонтеры Победы» проведет Международный исторический квест «За пределами» (далее – Квест) (Приложение), посвященный 75-летию начала главного суда над нацистами – Нюрнбергского процесса.

Квест пройдет 21 ноября 2020 г. в 15:00 по московскому времени в онлайн-формате на сайте <http://victorygame.org/> на четырех языках (русский, английский, французский, испанский). В основе Квеста – воспоминания ветеранов, исторические факты и архивные документы.

Целью проведения Квеста является противодействие фальсификации истории и героизации нацизма путем привлечения молодого поколения к изучению истории Нюрнбергского процесса.

Просим Вас, уважаемые коллеги, оказать информационную поддержку в проведении Квеста.

Материалы для информационного сопровождения Квеста доступны по ссылке <https://yadi.sk/d/XhveToQQPRJNPg?w=1>.

Благодарим Вас за вклад в сохранение исторической памяти. Надеемся на дальнейшее плодотворное сотрудничество.

Приложение: Концепция Международного исторического квеста
на 2 л. в 1 экз.

С уважением,

Председатель Центрального штаба
ВОД «Волонтеры Победы»,
Член Президиума Генерального совета
Партии «ЕДИНАЯ РОССИЯ»,
Член Центрального штаба ОНФ



О.Н. Амельченкова

Концепция Международного исторического квеста

«ЗА ПРЕДЕЛАМИ | BEYOND THE LIMITS»

Дата и время: 21 ноября 2020 года в 15:00 (МСК).

Место: Online (<http://intgame.ru/wwii> и видеохостинг YouTube).

Языки проведения: русский, английский, французский, испанский.

Старт регистрации: 20 октября.

Старт информационной кампании: 20 октября.

Продолжительность: 60-90 минут.

Концепция Квеста

Квест представляет из себя интерактивную командную игру, в которой участники выполняют задания, связанные одной сюжетной линией. Сценарий и задания основаны на исторических фактах, воспоминаниях ветеранов и архивных документах.

Целью проведения Квеста является историческое просвещение молодого поколения по теме событий Второй мировой войны.

Участники квеста выступят в роли членов международного журналистского сообщества, которые должны предотвратить появление фальсификационных материалов в СМИ.

Механика Квеста

Участники с 20 октября проходят регистрацию на платформе <http://intgame.ru/wwii>.

Для участия в Квесте необходимы:

- стабильный доступ в Интернет;
- устройство для ввода ответов (компьютер, ноутбук, планшет, смартфон);
- командный чат на любой удобной платформе (Zoom, Skype, Whatsapp, Telegram и т.п.).

Варианты регистрации и участия:

- Командное участие (2-6 человек, включая капитана), участники самостоятельно организуют связь внутри команды (Zoom, Skype,

Whatsapp и т.п.), 21 ноября участники игры смотрят трансляцию на видеохостинге YouTube (на сайте игры), а капитан производит ввод ответов на сайте игры;

- Индивидуальное участие – 21 ноября участник производит ввод ответов на сайте игры. До начала игры возможно формирование команды посредством telegram-канала Квеста: @BeyondTheLimitsQuest.

Сценарий игры охватывает период с 1 сентября 1939 г. по 1 октября 1946 г. – от начала Второй мировой войны до вынесения приговора главным военным преступникам на Нюрнбергском процессе.

Квест состоит из 7 логически связанных между собой этапов и сопровождается прямым эфиром с участием профессионального ведущего. Каждый этап состоит из следующих компонентов:

1. Историческая видеосправка (в том числе включения из Музея Нюрнбергского процесса, Германно-российского музея «Берлин-Карлсхорст», Государственного музея Аушвиц-Биркенау и др.)
2. Видеовоспоминание ныне живущего очевидца;
3. Вопрос Квеста (логическая, историческая, математическая загадки).

Побеждает команда или индивидуальный участник, набравшие наибольшее количество баллов в зависимости от скорости и правильности ответов. Победители получают путешествие в один из городов России.